Der verlorene Weihnachtsklang

1. Dezember Der geheimnisvolle Abend

Draußen tanzen Schneeflocken im Licht der Straßenlaternen. Sie wirbeln in weichen Bögen durch die Nacht, als wollten sie miteinander tanzen. Drinnen, in Maries warmem Zimmer, knistert eine Kerze leise auf dem Fensterbrett. Du sitzt mit Marie auf dem Teppich, beide in dicke Decken gekuschelt.

"Hörst du das?" fragt Marie plötzlich und legt den Kopf schief. Ein leises Klingen ist zu hören – **ding...** ding… – wie das ferne Läuten eines winzigen Glöckchens. Ihr schaut euch an.

Marie greift nach ihrer Zauberflöte, hebt sie an die Lippen – doch der Ton klingt dumpf und müde. "Wo ist nur der Weihnachtsklang hin?" flüstert sie.

Plötzlich huscht ein kleiner, leuchtender Schatten am Fenster vorbei. Ein winziger Wichtel mit einer spitzen Mütze aus Notenblättern steht auf der Fensterbank.

"Hallo! Ich bin Flautvar, der Klangwichtel!" ruft er fröhlich. "Ihr seid genau die Richtigen, um den Weihnachtsklang zu finden!"

 $Marie\,und\,du\,schaut\,euch\,aufgeregt\,an.\,,\!,\!Wir?``fragst\,du.$

"Ja!", sagt Flautvar. "Nureure Musik kann die verlorenen Töne wieder aufwecken. Und ich zeige euch, wie wir anfangen."

Er hüpft auf den Teppich und zeigt euch, wie man bewusst in die Flöte pustet. "Jeder Ton ist wie ein Licht, das den Weg erhellt. Probiert es aus!"

→ Bitte blättern!



Der verlorene Weihnachtsklang

1. Dezember

Der geheimnisvolle Abend

♂ Spielaufgabe:

- 1. Spiele den Ton e1 auf deiner Flöte. Drücke die Note fest an.
- 2. Halte ihn lang, zuerst leise, dann laut.
- 3. Lasse den Ton voll und warm klingen. Stelle dir dabei **Kaminknistern** und eine **schneebedeckte Landschaft** vor deinem Fenster vor.
- 4. Überprüfe deine Töne ruhig mit einem Stimmgerät.
- 5. Wiederhole das Gleiche mit den Tönen e2 und e3.
- Hörst du schon ein bisschen Magie? 🖴

Noch während du den letzten Ton hältst, glitzert der Schnee draußen heller. Das Herz klopft schneller – die Reise hat gerade erst begonnen. Flautvar hüpft vor Freude aufgeregt: "Morgen gehen wir in den **Notenwald**, und dort erwartet euch euer erstes richtiges Abenteuer!"

